



COMITATO  
REGIONALE  
VENETO

## ARTISTICO COMUNICATO UFFICIALE



VIA PONTE RENATO, 8- 36078 – VALDAGNO (VI) •  
T. 391 4042410 • veneto@fisir.it • www.fisir.it

Prot. 01/art/21 del 07 gennaio 2021

Alle società di Artistico del Veneto  
Al Designatore Reg. CUG sig.ra Moretto  
Al Settore Tecnico Artistico FISR  
Al Giudice Unico Regionale  
Sito Regionale FISR Veneto

Oggetto: **Campionato Regionale 1<sup>a</sup> Tappa (Cadetti, Jeunesse, Junior e Senior)**  
Programma Tecnico – Organizzativo

<b>Categorie</b>	Singolo (Cadetti, Jeunesse, Junior e Senior)
<b>Esercizio</b>	Programma corto (Short Program)
<b>Data</b>	16-17 gennaio 2021
<b>Località</b>	Treviso
<b>Società Organizzatrice</b>	2123 - SPORTING TREVISO A.P.D.
<b>Responsabile Organiz.</b>	Sig. Bassetto Luca tel. 3482701181
<b>Ubicazione e caratteristiche del Campo di Gara</b>	Impianti Sportivi Comunali - via Acquette – 31100 TREVISO Dimensioni – 25X50 Pavimentazione – Cemento al quarzo
<b>Programma Orario</b>	<b>Martedì 12 gennaio sarà pubblicato nel sito l'ordine di entrata, la divisione dei gruppi e, per ogni gruppo, l'orario di ritrovo e di inizio gara.</b> <b>Sabato 16 gennaio - Categoria Cadetti</b> <b>Domenica 17 gennaio (mattina) - Categoria Jeunesse</b> <b>Domenica 17 gennaio (Pomeriggio) - Categorie Juniores e Seniores</b>
<b>Giuria</b>	Designata dal competente organo CUG
<b>Servizio Sanitario</b>	A cura della società organizzatrice. Deve iniziare con la gara e terminare a gara finita.
<b>Iscrizioni</b>	Come da comunicato n° 22 del 19/12/2020. <b>Per eventuali depernamenti il termine è il giorno 10/01/2021.</b>
<b>Premiazioni</b>	NON SONO PREVISTE LE PREMIAZIONI
<b>Osservanze</b>	<b>Le gare saranno giudicate con il sistema White.</b> Regolamento tecnico: Norme Attività 2021

**Ogni società partecipante dovrà versare alla società organizzatrice la somma di 7,00€ per atleta, quale contributo per l'organizzazione.**

Codiali saluti,

Comitato Regionale Veneto  
Il Presidente  
*Giorgio Grigolato*

Il Consigliere Spec. Artistico  
*Walter Barbieri*